|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Skill | Lore | Description of Lore |
| Arcana | Магические общества | Символы, традиции |
|  | Planar lore | planes of existence, demiplanes, and planar mechanics |
|  | Magical lore | spells, magic items, eldritch symbols, and magical traditions, ритуалы, компоненты |
|  | Волшебные существа | Компоненты (которые из них можно получить), экология (привычки, где обитают, стайность) |
|  | Предложение 1: объединить планы и существ |  |
|  | Предложение 2: не больше трех лоров на навык |  |
| History | Military lore | battles, coats of arms, weaponry, fortifications, and tactics |
|  | Political lore | kingdoms, rulers, courtly etiquette, and the lineages, mottoes, and emblems of noble houses |
|  | Trade lore | materials, manufacture, a specific craft (such as smithing, brewing, or cooking), and commerce |
|  | Legends & Rumors |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Religion |  | deities, ecclesiastical hierarchies, and holy symbols |
|  | Cults & their practices | Не официальные культы, культы поклонения демонам, дьяволам |
|  | rites and prayers, |  |
|  |  |  |
| Nature |  |  |
|  | Неживая природа - ландшафты, геология |  |
|  |  |  |
|  | Terrain & Flora & Fauna |  |
|  | Weather & Natural Cycles |  |